

# Tävlingsreglemente 2012

## 1. Spelregler

Piteå Summer Games spelar efter FIFA:s regler i tillämpliga delar, samt efter Svenska FF:s tävlingsbestämmelser.

## 2. Tävlingsform

2.1 Deltagande lag måste tillhöra en klubb som är registrerad i sitt lands FIFA-anslutna förbund. I de länder där skolfotboll är en tävlingsform tillåts även skollag som är anslutna till sitt lands skolidrottsförbund.

2.2 Turneringen spelas i gruppspel där de bästa lagen ur varje grupp går vidare till ett slutspel. Gruppernas storlek är beroende av antal lag i varje åldersklass. Så snart en åldersklass har fler än 16 grupper sker en selektering från två eller fler grupper där bästa 2:an utses. Vi garanterar minst fyra matcher för samtliga lag. Ordningsföljden mellan lagen i gruppspellet avgörs efter poäng. Seger ger 3 poäng och oavgjord match ger 1 poäng. Om två eller flera lag har samma poängsumma, avgörs ordningsföljden på följande sätt: (1) Målskillnad, (2) flest antal gjorda mål, (3) inbördes möte (4) lottning. Vid framräknande av bästa tvåan alternativt bästa trean tillämpas poängkvot, dvs. totala summan poäng i gruppspellet dividerat med antal matcher. Sedan följer samma ordning som ovan.

Lag som inte spelar slutspelsmatcher spelar en eller flera avslutningsmatcher under söndagen.

## 3. Slutspel

De bästa lagen ur varje grupp går vidare till ett slutspel. Vid oavgjord match i slutspel (8-delsfinal- kvartsfinal) avgörs den med straffsparkar enligt FIFA:s regler. Vid oavgjord match semifinal och final avgörs den genom en 5 minuter lång 'sudden death' förlängning. Är matchen ej avgjord efter denna förlängning blir det straffsparkar enligt FIFA:s regler.

Avslutningsmatcherna får sluta oavgjort. Åldersklasser G, H, O och P spelar inga slutspel.

## 4. Klassindelning

Klass A	pojkar födda 1/1 1997	11 mannsapel
Klass B	pojkar födda 1/1 1998	11 mannsapel
Klass C	pojkar födda 1/1 1999	11 mannsapel
Klass D	pojkar födda 1/1 2000	7 mannsapel
Klass E	pojkar födda 1/1 2001	7 mannsapel
Klass F	pojkar födda 1/1 2002	7 mannsapel
Klass G	pojkar födda 1/1 2003	5 mannsapel
Klass H	pojkar födda 1/1 2004	5 mannsapel
Klass I	flickor födda 1/1 1997	11 mannsapel
Klass J	flickor födda 1/1 1998	11 mannsapel
Klass K	flickor födda 1/1 1999	11 mannsapel
Klass L	flickor födda 1/1 2000	7 mannsapel
Klass M	flickor födda 1/1 2001	7 mannsapel
Klass N	flickor födda 1/1 2002	7 mannsapel
Klass O	flickor födda 1/1 2003	5 mannsapel
Klass P	flickor födda 1/1 2004	5 mannsapel
Klass S	P16 Endast selekterade lag	11-mannaspel
Klass T	F16 Endast selekterade lag	11-mannaspel

## 5. Matchtid - Speltid

Klass A, B, C, I, J och K spelar 2 x 20 minuter. Övriga klasser spelar 2 x 15 minuter.

## 6. Antal spelare och avbytare

I samtliga åldersklasser får man använda fritt antal avbytare. Inbytt spelare skall finnas upptagen på laguppställningen som lämnas till domaren innan match. Spelare får endast delta i ett (1) lag i samma åldersklass. Avbytarsystem gäller, vilket innebär att utbytt spelare får fritt återinsättas i matchen obegränsat antal gånger. Flygande byten gäller, utbytt spelare måste ha lämnat planen vid det tekniska området innan ny spelare får insättas. Båda lagen måste sitta på samma långsida under spelets gång, i det s.k. tekniska området. Detta område är också bytesområde.

## 7. Deltagarförteckning

Deltagarförteckningen skall lämnas in för varje lag (ej gemensamt för åldersgruppen) I deltagarförteckningen måste det framgå hur tävlingsledningen kan nå laget under pågående turnering (mobilnummer och andra telefonnummer samt boende plats). Endast föreningslag får delta i Piteå Summer Games. Kombinerade lag (spelare från flera föreningar) som spelar seriespel tillsammans får delta i turneringen. Det är inte tillåtet att låna spelare annan förening. Deltagarförteckning får inte kompletteras efter att turneringen startat. Lag som använder okvalificerad spelare kan uteslutas ur turneringen. Samtliga spelare som finns upptagna på laguppställningen skall finnas med på lagets deltagarförteckning, som lämnas vid incheckningen till tävlingsledningen.

Varje deltagande spelares identitet skall kunna styrkas (vid begäran från tävlingsjuryn).

## 8. Matchdetaljer

8.1 **Laguppställning** skall skrivas och lämnas i god tid till domare före varje match. Match kan ej påbörjas förrän båda lagen har lämnat in en laguppställning. Laguppställning skall enbart uppta de spelare som skall delta i den aktuella matchen. Undanlåtelse kan medföra diskvalifikation eller WO-seger för motståndarlaget.

8.2 Samtliga **spelardräkter** skall vara numrerade och numren skall överensstämma med det som är angivet på laguppställningen. Två spelare får ej ha samma nummer på tröjan i samma lag och match. Om matchdomaren bedömer att ena laget skall byta speldräkt på grund av likhet med andra lagets speldräkt, skall bortalaget byta.

8.3 **Vid match** ska alla lag vara omklädda och färdiga vid sin spelplan senast 10 minuter före matchens början. Samtliga spelare måste bära benskydd. Ledare/föräldrar som uppträder olämpligt i samband med match, kan bli avvisade av domare eller arenaansvariga från spelplanen/matchen. Om förseelsen är grov skall domaren rapportera detta till tävlingsledningen. Samtliga spelare måste vara försäkrade.

8.4 **Bollar**. Klass A, B, C och I spelas med storlek 5. Klass D, E, F, J, K, L, M, Q och R spelar med storlek 4. Klass G, H, N och O spelar med storlek 3.

8.5 **Skruvdobbar** är tillåtna i klass A och I.

## 9. Dispenser

9.1 Det ges automatiskt dispens för maximalt två spelare per match som är max ett år för gamla för åldersklassen.

9.2 Lag från länder som använder 1 augusti-regeln (enbart USA och England) kan dessutom få dispens att använda spelare som är max 5 månader för gamla.

9.3 Flickor får spela i pojklag i samtliga klasser, förutsatt att det är i korrekt ålderklass.

## 10. Allmänna spelregler

**Spelregler för 7-manna:** I klasserna D, E, F och L, M, N och Q gäller Svenska FF:s regler för 7-manna.

**Inkast;** Om en spelare gör ett inkast på ett tekniskt felaktigt sätt ska samma spelare få chansen att göra om inkastet, efter att domaren gett en kortare instruktion om hur inkastet ska göras.

**Inspark;** Insparken ska utföras från valfri plats inom målområdet. Målvakten får dessutom sätta bollen i spel genom att sparka bollen från marken eller från sina händer, eller genom att kasta den.

**6-sekundersregeln;** Gäller inte.

**Spel till egen målvakt;** Är tillåtet

**Målchansutvisning;** Gäller ej för målvakten och/eller övriga spelare.

**Offsideregeln;** Tillämpas ej.

**Frispark;** Vid frispark ska motspelarna befinna sig minst 7 meter från bollen om de inte står på egen mållinje mellan målstolparna

**Hörnor;** Alla hörnor sker från hörflaggan.

'Död boll' måste lämna straffområdet innan den är i spel.

Målvakten får göra mål vid utspark eller utkast, bollen får gå direkt i motståndarens mål.

**Spelregler för 5-manna;** I klasserna G, H och O, P.

Frispark går direkt, avstånd 5 meter.

Målvakten skall alltid rulla eller kasta ut bollen.

Om bollen varit 'död' måste bollen lämna straffområdet innan bollen anses vara i spel.

Mål kan ej göras av målvakt vid utkast om någon ej vidrör bollen innan den går i mål.

Inga insparkar eller utsparkar är tillåtna från målvakt.

Offsideregeln tillämpas ej.

Samtliga hörnor går från hörnflagga.

Bakåtspel är tillåtet.

## 11. Walk Over/Avbruten match

11.1 Lag som uteblivit från match utan giltig orsak, förlorar matchen med 3-0. Lag som uteblivit från två matcher utesluts ur turneringen. Lagets resultat räknas dock med i gruppen.

11.2 Om en match avbryts och inte kan färdigspelas beslutar tävlingsjuryn om matchen ska spelas om, eller om resultatet i matchen ska fastställas eller om ett av lagen eller båda lagen ska förlora matchen med 3-0.

## 12. Domare

Utbildade ungdomsdomare hämtas från Piteå IF, Öjeby IF, Storfors AIK, Norrfjärdens IF Svensby SK, Infjärdens SK och Munksunds SSK. Legitimerade domare hämtas från Piteå Domarklubb. Assisterande domare i alla slutspelsmatcher i klasserna A,B,C, I,J och K. Turneringens domaransvariga finns tillgänglig på Nolia, vid Huvudinformationen och Huvudtävlingssekretariatet.

## 13. Tävlingsjury

Tävlingsjuryn består av K-A Johansson, Håkan Norberg, Dag Wikman och Gunnar Eriksson. Protest och bestraffningsärenden handläggs av juryn. Dess beslut kan inte överklagas.

## 14. Protester och bestraffningar

14.1 **Protester** skall lämnas in skriftligen till huvudtävlingssekretariatet på Nolia, av protesterande lags ansvarige ledare senast 60 minuter efter det att berörd match avslutats.

**Protestavgiften** (500 kr) skall inbetalas i samband med att protesten lämnas in.

Protestavgiften återfås om protesten godkännes.

**Domares beslut i fakta** som rör matchen är enligt regel 5 i FIFA:s regler slutgiltiga. Protest mot domarens beslut kan inte föranleda åtgärd.

14.2 **Utvisad spelare** avstängs automatiskt en match om tävlingsjuryn ej beslutar annat.

Ledarna ansvarar för att detta följs.

Varningar ackumuleras inte.

Spelare som deltar i match när han/hon egentligen är avstängd anses vara obehörig, och därför förlorar laget den matchen med 3-0.

## 15. Spelplaner

Samtliga matcher spelas på naturgräs eller konstgräs. Matcharenorna är Stadshuset, Nordlunda, Björklunda, Gotisvallen, LF Arena, Strömsborg, Nolia, Parken Munksund, SCA, Furunäset, Heden Storfors, Norrfjärden och Svensbyn. Tävlingsjuryn förbehåller sig all rätt att flytta matcher vid dåligt väder/underlag till annat underlag. Meddelande om ändring sker till lagansvarig ledare.

## 16. Spelprogram

Tävlingsjuryn förbehåller sig rätten att ändra i spelprogrammet. Både vad det gäller grupper, tider och spelplaner. Meddelande om ändring sker till varje lagansvarig ledare.

## 17. Arrangör

Piteå Summer Games är en ideell organisation som drivs av Piteå IF och Öjeby IF. Dessutom samarbetar PSG med Munksunds/Skuthamns SK, Storfors AIK, Svensby SK, Infjärdens SK, Norrfjärdens IF och Piteå Domarklubb.

## 18. Lag som uteblir eller ej fullföljer Turneringen.

Lag som uteblir från turneringen efter den 16 maj får en straffavgift på 1000 kr per lag utöver anmälningsavgiften. Lag som ej fullföljer turneringen åläggs en straffavgift på 1000 kr, detta gäller även lag som uteblir från avslutningsmatch.

## 19. Ordningsregler skola

Skolorna uthyres av Piteå Kommun. Vi ber alla deltagare som bor på vår förläggning att rätta sig efter dessa gällande ordningsregler:

\* Klubbledarna är ansvariga för sina respektive spelare vid eventuell skadegörelse.

\* Det är strängt förbjudet att förtära alkohol i förläggningen.

\* All rökning är förbjuden inne i förläggningen.

\* Tystnad gäller på alla förläggningar mellan 24.00 - 06.00

\* Det åligger alla lag att städa sin sovsal och få den besiktigad före avfärd. Lag som inte får sin sovsal besiktigad innan avfärd eller som ej städar ur den drabbas av en städavgift på 2000 kr.

ÖVERTRÄDELSER AV DESSA ORDNINGSGREGLER BEHANDLAS AV TÄVLINGSJURYN OCH KAN MEDFÖRA UTESLUTNING UR TURNERINGEN OCH AVHYSNING FRÅN INKVARTERINGEN.

## 20. Försäkringar och ansvar

Varje lagledare måste tillse att samtliga deltagare är försäkrade både på och utanför planen.

Piteå Summer Games har ingen kollektiv försäkring som täcker skador, sjukdomar, stöder eller skadegörelse.

Piteå Summer Games är inte återbetalningsansvarig för ekonomisk förlust eller skador som kan uppstå p.g.a. krig, krigsliknande händelser, inbördeskrig, revolution eller p.g.a. myndighets åtgärd, strejk, lockout, blockad eller liknande händelse.

Vid otjänlig väderlek eller annan oförutsedd händelse som medför att turneringen inte kan genomföras eller slutföras återbetalas inga avgifter.

### **21. P16 och F16**

P16 och F16 är klasser som riktar sig till läns- och internationella lag som kan vara sammansatta från fotbollsskolor och liknande. De omfattas således inte av "rena föreningslag-klausulen". Dessa klasser är inte öppna för registrering som de övriga.

Speltiden är 2\*25 minuter.

Tredomarsystem används i grupp- och slutspel.

Maxantal lag P16 är 16 lag. Maxantal lag F16 är 8 lag.

Copyright © Piteå Summer Games 2011-2012